



Nr. 2446 / 30.09.2022

ANUNȚ

În baza prevederilor Legii Educației Naționale Nr. 1/2011 cu modificările și completările ulterioare, în conformitate cu prevederile cu OMEN 4959/2013 pentru aprobarea Metodologiei de organizare și desfășurare a concursurilor de ocupare a posturilor didactice/catedrelor care se vacantează pe parcursul anului școlar în unitățile de învățământ preuniversitar de stat **Școala Gimnazială „Dominic Stanca” Orăștie** organizează concurs pentru ocuparea următorului post devenit rezervat pe parcursul anului școlar 2022-2023:

Nr. crt.	Postul/ Catedra	Statut post	Nr. ore/ săptămână	Viabilitatea postului	Disciplina de concurs
1.	Învățător/Institutor pentru învățământul primar/Profesor pentru învățământul primar (în limba română)	rezervat	20 ore	31.08.2023	Limba și literatura română și matematică, elemente de pedagogie școlară, metodică predării limbii și literaturii române / comunicării în limba română și metodică predării matematicii / matematicii și explorării mediului în învățământul primar

CALENDARUL DE DESFĂȘURARE A CONCURSULUI:

Nr. crt.	Etapetele concursului	Data/perioada
1.	Publicarea anunțului și a calendarului pe site-ul ISJ Hunedoara, avizierul școlii	30.09.2022
2.	Depunerea dosarelor de înscriere la secretariatul unității	03-06.10.2022
3.	Verificarea și validarea dosarelor de înscriere	07.10.2022
4.	Publicarea listei candidaților admiși pentru susținerea probei de concurs	07.10.2022 – ora 14.00
5.	Inspecția la clasă	10.10.2022
6.	Proba scrisă	13.10.2022
7.	Afișarea rezultatelor la proba scrisă	14.10.2022
8.	Depunerea contestațiilor la proba scrisă	14.10.2022 – (10.00 – 13.00)
9.	Soluționarea contestațiilor	14.10.2022
10.	Afișarea rezultatelor finale	14.10.2022 – ora 16.00

Concursul se va desfășura la sediul Școlii Gimnaziale „Dominic Stanca” Orăștie, str. Eroilor, nr. 23A, județul Hunedoara.

Informații suplimentare se pot obține la secretariatul Școlii Gimnaziale „Dominic Stanca”, telefon 0254241269, mail dominic_stanca@yahoo.com.



DIRECTOR,
Prof. Mircea Ovidiu Roșu