

BAREME DE CORECTARE

Olimpiadei de inovare și creativitate digitală InfoEducație
în anul școlar 2021-2022

1. Secțiunea software cu caracter educațional

Arhitectura (10p)	Implementare (20p)	Interfața (10p)	Conținut (30p)	Originalitate (10p)	Prezentare (10p)	Documentație (10p)	Total
------------------------------	-------------------------------	----------------------------	---------------------------	--------------------------------	-----------------------------	-------------------------------	--------------

2. Secțiunea software utilitar/mobile/jocuri

Arhitectura (10p)	Implementare (10p)	Interfața (20p)	Conținut (20p)	Originalitate (10p)	Prezentare (20p)	Documentație (10p)	Total
------------------------------	-------------------------------	----------------------------	---------------------------	--------------------------------	-----------------------------	-------------------------------	--------------

3. Secțiunea aplicații web

Inginerie (20p)	Funcționalitate (15p)	Design (15p)	Originalitate (15p)	Securitate (10p)	Prezentare (10p)	Portabilitate (10p)	Conținut (5p)	Total
----------------------------	----------------------------------	-------------------------	--------------------------------	-----------------------------	-----------------------------	--------------------------------	--------------------------	--------------

4 Secțiunea programare roboti

Utilitatea practică	Mecanica	Electronica	Software	Design industrial	Prezentare	Documentație	Total
20p	20p	10p	10p	10p	20p	10p	

5 Secțiunea creație multimedia

Creativitate (35p)	Complexitate (30p)	Prezentare (25p)	Documentație (10p)	Total
-------------------------------	-------------------------------	-----------------------------	-------------------------------	--------------